

Leaphy Original

Oplossingen

Nano versie



SPOILER ALERT

Alles geprobeerd en niks werkt?

Als Leaphy maar gekke dingen blijft doen.

Als de hele klas al een level verder is.

Als je een beetje moedeloos aan het worden bent.

Dan is er dit boekje met kant-en-klare oplossingen.

Bouw ze gerust na, maar dwing jezelf ook om de oplossing te begrijpen.

En als het werkt: experimenteer er vervolgens een beetje mee. Pas de blokjes maar aan. Voeg iets toe.

Haal iets weg. Zo werk je aan een goede basis voor een volgend level.

Kijk ook op het Leaphy-discord forum voor tips en trucs!

Veel succes en plezier!

Het team van Stichting Leaphy

*Robotontwerp Leaphy Original: Olivier van Beekum, Vroukje van der Vliet & Hannah Kersbergen
Lesmateriaal - concept en uitwerking: Olivier van Beekum en Roeland Smith
zesde druk – november 2024 © Stichting Leaphy*

Level 2 – Schijnen & Rijden - Oplossing

Level 2.2 – Lichtshow

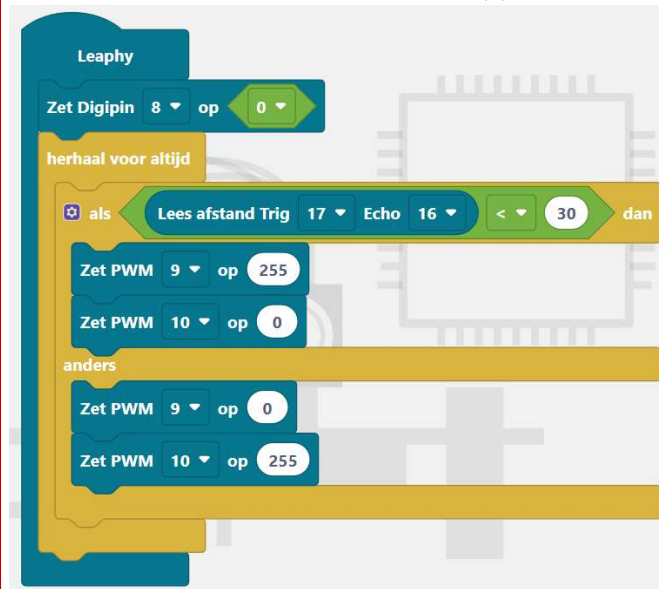
Voorbeelden van kleurcodes die je kunt gebruiken:



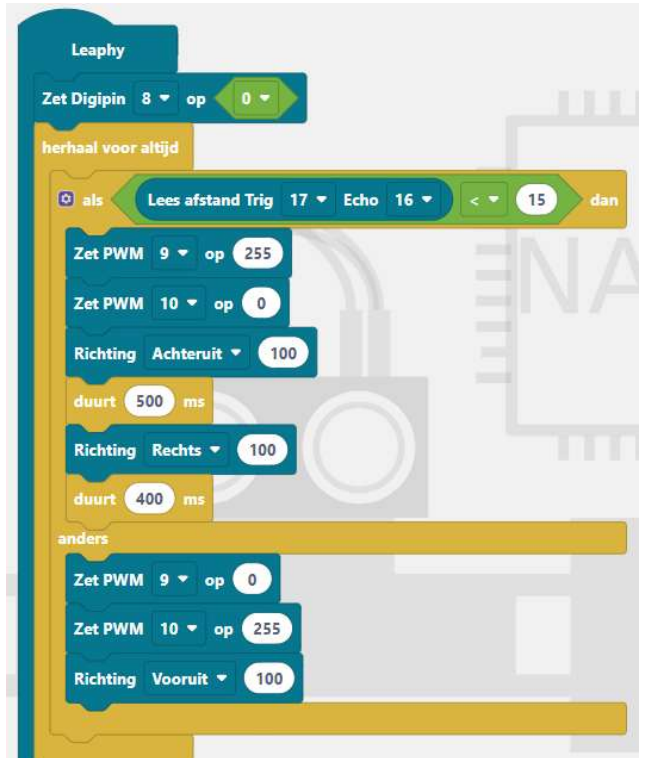
Level 2.4 - Led en afstandssensor



Level 2.5 - Alarm in drie stappen

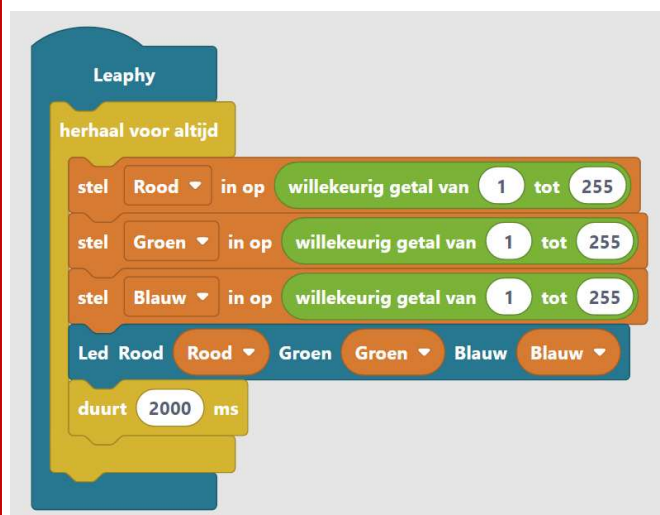


Level 2.7 & 2.8 - Achteruit bij gevaar en ontwijken

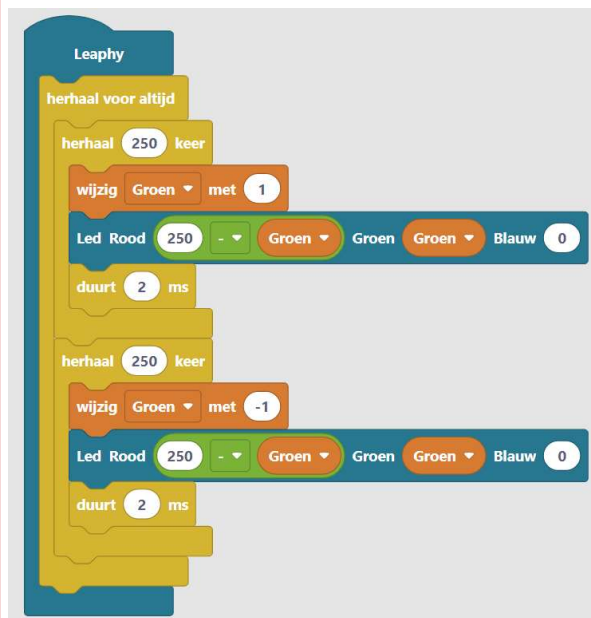


Level 3 – Robot met karakter -Oplossing

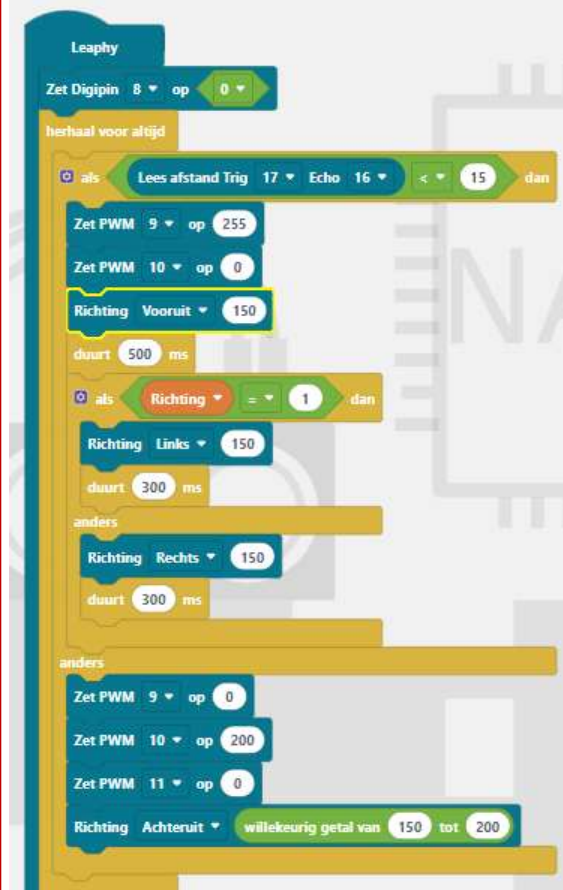
Level 3.1 & 3.2 – Willekeurige kleuren



Level 3.3 - Kleurengolf



Level 3.4 & 3.5 – Willekeurig rijden en draaien

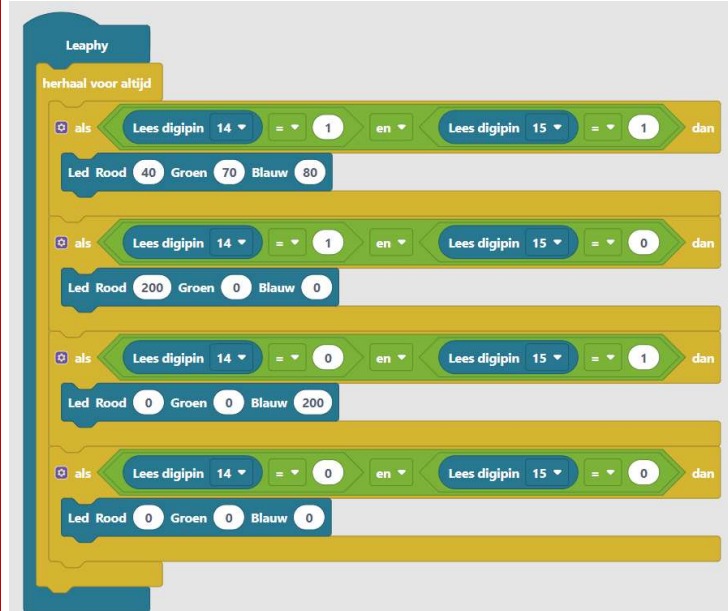


Level 3.6 & 3.7 – Willekeurig draaien en wachten



Level 4 – Lijnvolgers - Oplossing

Level 4.9 – Vier situaties met vier led-kleuren



Level 4.10 – Volg de lijn 1 & 2

(Met variabelen om blokken smal te houden.)



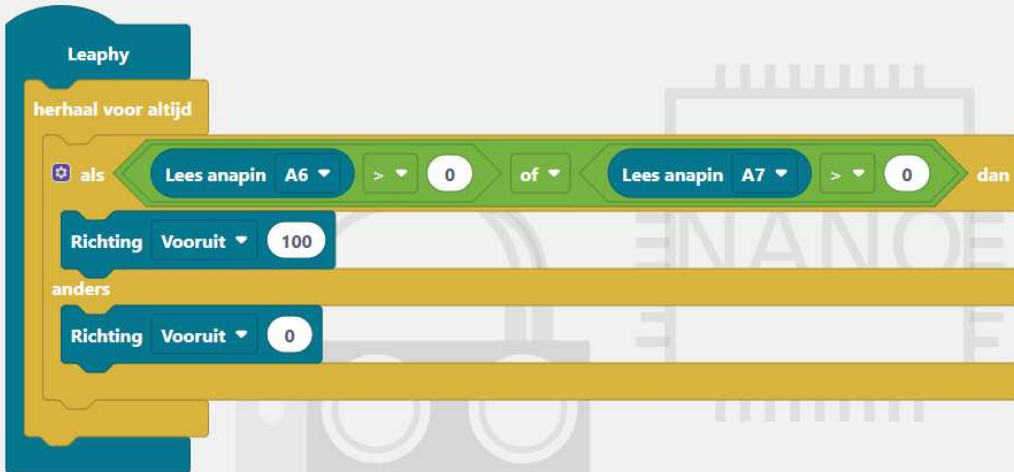
Level 4.10 – Volg de lijn 3

Dit programma werkt alleen als je een zwarte dwarsstreep in je lijn hebt. Het vierde Als-Dan-blok telt de Rondes bij het oversteken van deze dwarsstreep. De 5 milliseconden zorgen ervoor dat er bij iedere ronde maar 1 wordt opgeteld én dat Leaphy de lijn helemaal oversteekt. Met deze tijdsduur moet je zelf een beetje uitproberen wat het beste werkt.



Level 5 – Lichtsensoren - Oplossing

Level 5.6 – Leaphy lichtgevoelig



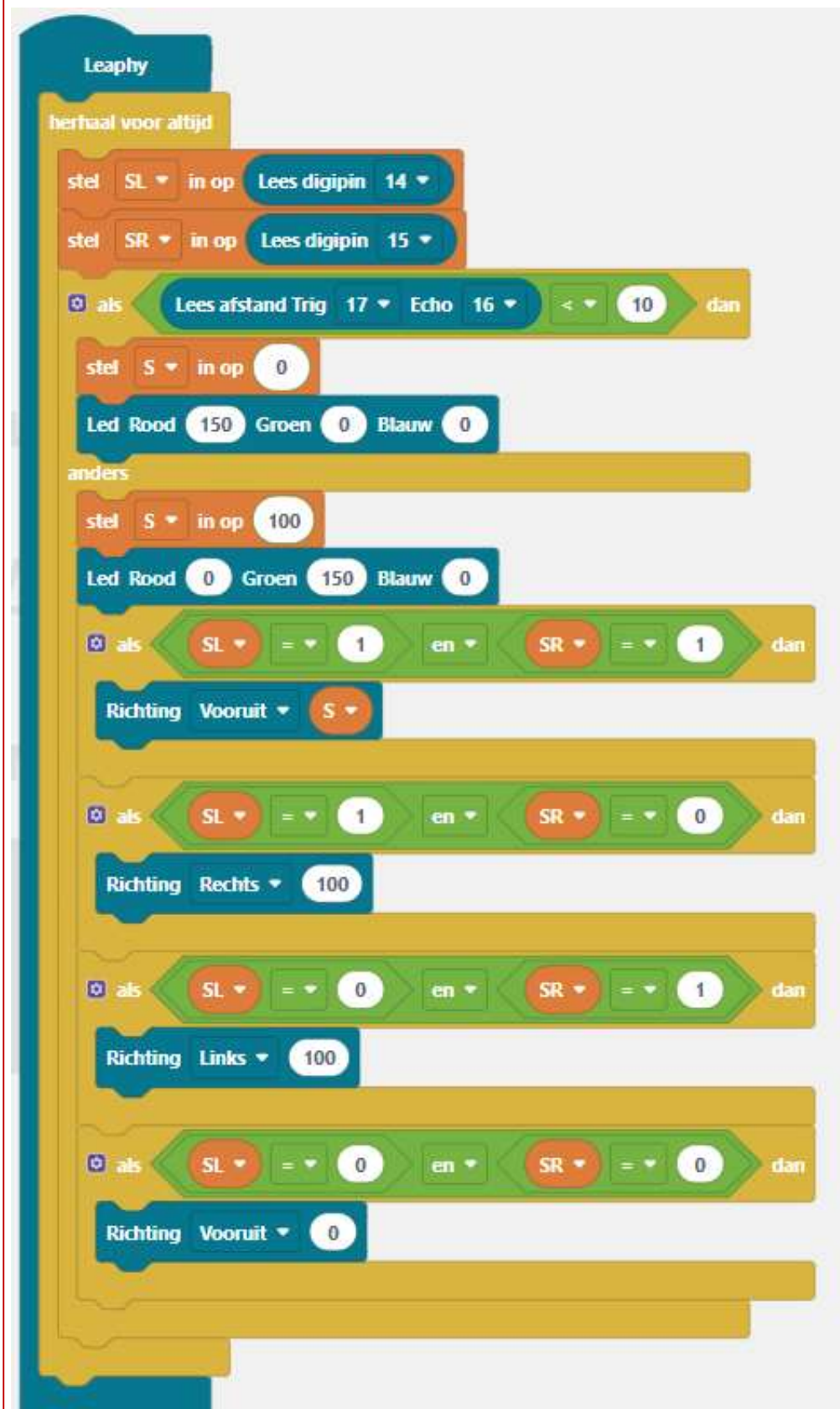
Level 5.7 – Van licht ga je harder



Level 5.8 - Lichtvolger



Level 6 – Lijntrein - Oplossing



Stichting Leaphy is blij met de hulp van:

